

Applicazione di un vettore ad un punto

Periodo 2 - UdA 2

Rappresentare graficamente il punto P e l'applicazione su di esso del vettore v

1. $P(2; 1) \quad v(-1; 3)$
2. $P(3; 1) \quad v(1; -2)$
3. $P(2; -1) \quad v(0; 3)$
4. $P(0; 2) \quad v(-3; 1)$
5. $P(2; -3) \quad v(1; 2)$
6. $P(-1; 3) \quad v(2; 0)$
7. $P(0; -1) \quad v(2; -3)$
8. $P(1; 1) \quad v(-1; 1)$
9. $P(2; -2) \quad v(1; -4)$
10. $P(3; -4) \quad v(2; -1)$